**Escape game opdracht ideeën:**

* Hartslag aanpassen om nummer te kiezen
  + Bv: 60 is de laagste en 180 is de hoogste hartslag, nummer 0 = 60 , 1 = 70, 2 = 80, 3 = 90, 4 = 100, 5 = 110, 6 = 120, 7= 130, 8 = 140, 9 = 160, 10 = 180. Om dan de keuze te maken duw je op een knop om de nummer te selecteren
* Raadsel oplossen maar je kan het alleen zien als iemand een hartslag heeft boven 160
* Een donkere kamer en 1 iemand moet bezig zijn om het licht aan te houden
* Een hartslag hebben tussen een bepaald waarde om een deur open te houden
* Het hele team moet een even snelle hartslag hebben
* Een balk opladen door allemaal actief te zijn in dien niet actief daalt het
* Morscode met hartslag
* Spelers moeten ontbrekende toetsen vinden om het toetsenbord te voltooien en het wachtwoord in te voeren.
* Delen van een wachtwoord zoeken en in de juiste volgorde zetten de delen zijn verspreid over de ruimte.
* Een opdracht op waterflessen.
* Een doolhof met verschillende delen van codes doe je de juiste weg dan heb je de juiste code.